

les animations complémentaires

JEU DE SYNTHÈSE

CYCLES 1, 2 et 3

>| 1/2 journée

Objectifs:

Amener l'enfant à:

- évaluer ses connaissances ,
- acquérir de nouvelles notions,
- développer sa sensibilité.

Déroulement:

Phases de progression:	Matériel fourni:
<p>- partage du groupe en petites équipes (5 maximum),</p> <p>- explication des règles du jeu : des questions sont disposées dans un petit périmètre . Chaque équipe lance le dé, part à la recherche de la question et rapporte la réponse à l'animateur.</p> <p>Pour les enfants de MS jusqu'au CP, le jeu ne comporte pas de numéros mais des silhouettes d'éléments de la vigne. Le jeu contient davantage d'épreuves sensorielles.</p> <p>- chaque équipe doit arriver grâce à des réponses justes et des épreuves réussies à la dernière case qui correspond à une question collective.</p>	<ul style="list-style-type: none">- un plateau de jeu,- des étiquettes questions,- dés + jetons,- diverses épreuves ludiques et sensorielles.

Remarques:

- prévoir de bonnes chaussures,
- une étiquette avec le prénom de l'enfant.

**minimum 5 accompagnateurs
(1 par équipe)**