

Animation en autonomie : jeu de piste

CYCLES 1, 2 et 3

>| **1/2 journée**

Objectifs:

Amener l'enfant à:

- découvrir un pied de vigne et ses différentes parties,
- comprendre la formation des raisins,
- découvrir la faune et la flore autour de la vigne,
- développer son imaginaire,
- développer ses sens,
- s'orienter à l'aide d'un plan (plan adapté suivant les cycles).

Déroulement:

Phases de progression:	Matériel fourni:
<ul style="list-style-type: none">- accueil- formation de plusieurs équipes- chaque équipe suit un parcours- à chaque balise l'équipe doit répondre à une énigme ou passer une épreuve- à la fin des épreuves les équipes partagent leurs réponses et présentent leurs créations	<ul style="list-style-type: none">- plan du parcours- enveloppes à ouvrir à chaque balise- matériel pour chaque balise

Matériel à fournir :

- un appareil photo numérique
- une étiquette avec le prénom de l'enfant,
- si l'activité se fait le matin, prévoir un goûter par équipe
- du papier toilette et le nécessaire pour essuyer les mains.